

# FRISBEER

numero 1/18

**Vuoden  
Frisbeer-  
kuva  
kilpailu**

**Frisbeer-  
mökki  
lähestyy!  
Katso  
viime vuoden  
tunnelmat!**



# 5

PARASTA FRISBEER

# KALJAA

# KYLMÄNÄ

JA EI NIIN

# KYLMÄNÄ

*JoukkueLiiga*

# ENNAKKO



Mielummin juon kuin häviän.  
- jsloth

# FRISBEER

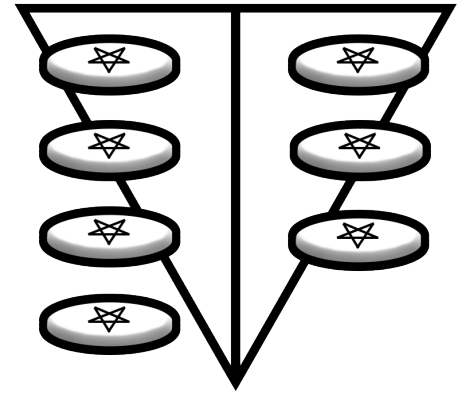
FRISBEER - LEHTI - NUMERO 1 / 18



<b>Lajiliiton terveiset</b> Lajiliitosta päivää!	<b>3</b>
<b>Pajun kulma</b> 2018 Joukkue-liiga ennakko	<b>4</b>
<b>Erätauko</b> Kenttävertailu	<b>7</b>
<b>Frisbeer-lehti testaa</b> Viisi kaljaa testissä	<b>8</b>
<b>Mökkitunnelmaa</b> Frisbeer-mökillä on tunnelmaa!	<b>11</b>
<b>Meta</b> Frisbeer-lehti	<b>13</b>
<b>Vuoden Frisbeer-kuva kilpailu</b>	<b>14</b>

# Lajiliitosta päivää!

Tämän vuoden kausi saatiin aloitettua perinteisesti Wappuna kirkkovenesoutujen kanssa samana päivänä eikä lumelta tänäkään vuonna säästyty, mutta onneksi se oli vain valmiina maassa eikä tullut tällä kertaa taivaalta. Ensimmäisen kuukauden aikana pelejä on pelattu ahkerasti ja niitä onkin suoritettu jo selvästi enemmän kuin tähän samaan aikaan viime vuonna. Jatkaa samaan malliin, mutta muistakaa toki pitää järki kädessä niiden pelien kanssa ja pelialueet siistinä niin pelien aikana kuin jälkeenkkin.



Lajiliitto haluaa muistuttaa muutamista sääntömuutoksista tälle kaudelle, joilla pyritään pitämään peli mielekkäämpänä ja reilumpana kaikille.

- Erätauvoja ei voi enää "sivuuttaa" siirtymällä suoraan seuraavaan erään, vaan ensimmäinen tauko on vähintään 15 minuuttia ja mahdollinen toinen tauko vähintään 30 minuuttia. Tauot saavat kuitenkin kestää edelleen maksimissaan 30 ja 60 minuuttia.
- Bufferitilanteissa frisbeettä haettaessa pitää käydä ylittämässä vähintään vastustajajoukkueen eturaja. Kun siis nappaatte kiekon kätösiin puolesta välistä kenttää, käykää tekemässä pieni lisälenkki vastustajan puolella.
- Jos erä on kestänyt yli puoli tuntia ja kummallakaan joukkueella ei ole enää hauskaa, joukkueet voivat yhteisellä päätöksellä päättää heittää kaikki heitot eturajalta erän loppuun saakka.

Tällaisilla muutoksilla on menty tähän kauteen ja palautetta toki otetaan vastaan näistä muutoksista, vanhoista säännöistä ja kaikesta frisbeeriin liittyvästä.

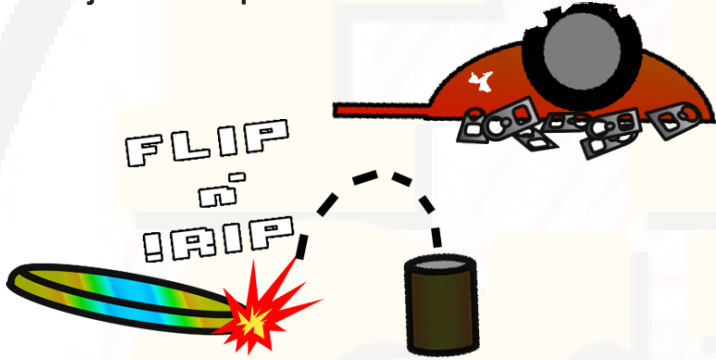
Perinteisten menojen lisäksi tällä kaudella on kokeilussa myös tiimiliiga, josta on enemmän informaatiota tämän julkaisun toisessa artikkelissa, sekä frisbeer&grill tapahtuma 2.6. lauantaina klo 12 humunurtsilla. Tuokaa mukaan myös uudet tulokkaat testaamaan tätä hienoa lajia. Samantapaista grillausta voidaan järjestää toistamiseenkin kesän aikana, jos tapahtumalle on kysyntää.

Lajiliitto kiittää pelaajia ja katsojia! Kentillä nähdään!



# 2018 Joukkue-liiga ennakko

Mikäs sen hausempaa kuin vähän kähmiä frisbeerjoukkueita ennakkoon, lääh puuh frisbätäng. Paju sihauttaa auki huurteisen motivaatiojuoman ja lähtee frisbeerkansan iloksi järjen ja logiikan rajoja uhmaten matkalle kohti villejä frisbeerspekulaatioita.



Paju käyttää arviointeihinsa vain luotettavaksi todettuja arvontametodeja.

## DREAM TEAM

jsloth (c), tarjotin, Himish

Ensimmäisenä liigaan onnistuneesti ilmoittautunut Dreamteam on mahdollisesti liigan kokenein joukkue huikkealla (78+39+42) 159:llä kausilla 2017 ja 2018 (21.5 mennessä) ranking-tilastoidun pelin yhteenlasketulla pelimäärällän. Kapteenina toimii hyvin alkukaudella pelihimoisaksi paljastunut jsloth, joka on osoittanut pystyvänsä sekä juomaan että heittämään otteluille ratkaisuja. Tukipelaajina tarjotin ja Himish ovat molemmat osoittaneet omaavansa samat ominaisuudet, eli persouden alkoholille ja kyvyn heittää ratkaisevia heittoja.

Yhteinen pelihistoria tilastoista saatavan tiedon valossa povaa valoista tulevaisuutta tiimille. Vuosina 2017 ja 2018 tällä kokoonpanolla pelatuista ranking-merkityistä peleistä voittoon on päättynyt 3 kappaletta ja tappioon vain yksi. Jos joukkueen kaikki jäsenet saavat itsensä viritettyä hyvään pelivireeseen, ovat menestyksen mahdollisuudet todella hyviä. Tosin vastaavasti voi hermoilu ja sipulointi tuhota tehokkaasti unelmat. Vasta pelien alkaessa näemme miten asia on.



# FRISBETI FRAB x--DD

Paju (c), ivanhoe\_, Mega\_Trone

Paju on onnistunut kokoamaan kasaan laadukkaan tiimin tähän frisbeer-iloitteluun. Tiimiin tuo heittovoimaa viime kaudella loistanut ivanhoe\_, joka tunnetaan myös absoluuttinen-hullumies-3K-heittotaidoistaan. Voitonvarma asenne "Lahjattomat treenaa" on ilmeinen, koska hän ei ole pelannut vielä yhtään peliä tälle kaudelle. Mega\_Trone on alkaneella kaudella esittänyt tehokasta peliotetta eikä ole mitään syytä olettaa tahdin muuttuvan. Voittajasuvun jäsenelle koko tappion konsepti on luonnollisesti tuntematon ja kaksinkertainen puheenjohtaja pystynee tarvittaessa myös legendaarisiin tankkaussuorituksiin. Tiimin kapteeni Paju on esittänyt kohtuullista heittotarkkuutta alkaneella kaudella (omakehu köh röh), mutta heiton pysyminen tarkkana useamman erän jälkeen on kyseenalaista.

Ehdoton mestarijoukkue. Piste. Turha keskustella enempää, muut voivat nyt jo luovuttaa, pakata kiekkonsa ja poistua.

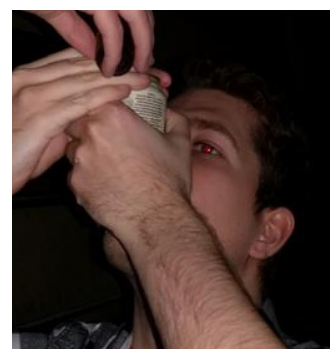
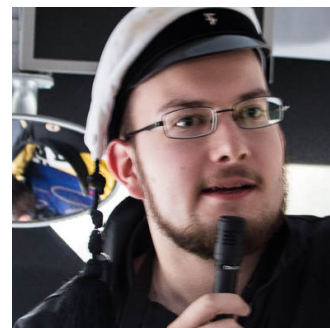
No ei sentään, pakko vain oli päästä sanomaan. Mutta arvioin kuitenkin joukkueen menestymistodennäköisyyden hyväksi. Kolmen tasavahvan ja perustasolla hyvän pelaajan kombinaatio kestää myös päivät jolloin joku pelaajista ei välttämättä yllä haluttuun pelivireeseen. Pelaajien yhteis peli tulee todennäköisesti myös toimimaan sujuvasti vuosien frisbeerkokemuksen ja yhteistoiminnan perusteella.

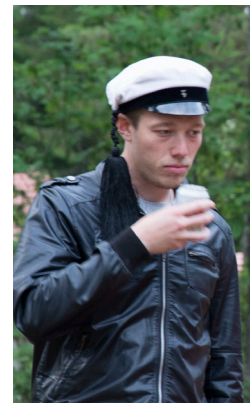
## Nightmare Team

Runtu (c), koivu, Babitzin

Kokenut frisbeer-konkari Runtu on onnistunut parsimaan kasaan korkeaa potentiaalia tiikuvan tiimin. Tiimin kapteeni on tullut itseoikeutetusti tunnetuksi kovasta heitostaan ja loputtomasta janostaan. Muut jäsenet Babitzin ja koivu eivät ole saaneet vielä alkukauteen monia pelejä alleen, mutta saadut vähäiset havainnot antavat viitteitä korkeasta potentiaalista. Heitto näyttää osuvan kohtuullisesti, ja juomatkin menevät alas turhia rykimättä, mikä tarkoittaa että tiimin kokonaisuosaaminen on vakaalla pohjalla.

Menestyspotentiaali on tällä pelaajamateriaalilla hyvä. Jos Runtu ja Babitzin saavat voimaheittonsa kohdalleen, on vastustajien alkuerä todennäköisesti yhtä painajaista. Tosin tunnetusti pelit ratkaistaan vasta viimeistä kaljaa sihtaillessa, joten pelkkä voima ei välttämättä siivitä painajaistiimiä voittoon.





## kanNateFeil

kannadan (c), GamesNate, feilz

Oli jo ennalta selvää, että kannadan ja feilz saadaan samaan tiimiin vaikka väkisin. Homman laitto kasaan kannadan kokoamalla itselleen pätevän tiimin haastamaan muut kilvoittelijat. Tiimissä kokenutta päätä edustavat tunnetut aktiivipelaajat kannadan ja GamesNate (21.5 mennessä 2017 ja 2018 pelatuilla 96 yhteisellä ranking-tilastoidun pelin pelikokemuksellaan). Vähemmän pelinäyttöjä erityisesti alkaneella kaudella antanut feilz on tämän joukkueen villi kortti, joka voi hyvinkin toimia pelien ratkaisijana suuntaan tai toiseen.

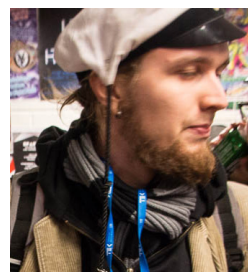
Menestymismahdollisuudet tälle joukkueelle säilyvät hieman arvoituksellisina. Jokainen pelaaja on osoittanut pystyvänsä hyvin suorituksiin pelivireen ollessa kohdallaan, mutta sama arpa toimii luonnollisesti myös toiseen suuntaan. Eli se on joko-tai, joko-tai.

## Kaljan Kaato Klaani

juomasa (c), Kalevi, Gertrud

Tiimin roolitusta ei varsinaisesti tarvitse arvailla pitkään. Joukkueen kapteeni juomasa tulee todennäköisesti kantamaan nimensä mukaisesti päävastuun juomien tankkauksesta Kal3vin ja Gertrudin keskittyessä heittämään kaadot, mistä molemmat ovat jo esittäneet kohtuullisia näyttöjä. Kal3vin heittovire on vaihdellut suuresti tämän kauden peleissä, joten hän tulee säilymään villinä korttina tiimissä. Suuri kysymysmerkki on käynnistyykö dual-bootattu Gertrud peleihin juoma- vai heittomoodissa vai edellisten hybridi-kyborgina, koska kaikki nuo ovat aikaisempien näyttöjen perusteella mahdollisia vaihtoehtoja.

Joukkueessa on läsnä selkeästi huomattava yllätyspotentiaali mikäli tiimi saadaan pelaamaan sulavasti yhteen. Vaihtoehtona on myös se, että joukkue ottaa taktiikakseen full-tankking ja koettaa virittää sitä kautta vastustajan pelimoraalin tuhoavan kananugetti-vesimeloni-ansan.



Lopuksi:

Arvioidessani joukkueiliigan osallistujia havaitsin ilokseni joukkueiden olevan kohtuullisen tasaisia mahdollisuuksiltaan menestykseen. Jäädään siis innolla odottamaan ensimmäistä kertaa ikinä järjestettävää joukkueiliigaa ja katsotaan mihin kausi meidät vie.

- Paju

# Kenttävertailu

Frisbeeriä voi pelata missä vain kunhan tilaa riittää. Kaljoja on kaadettu niin autotiellä, korkeassa nurmikossa kuin sisätiloissakin. Joskus kuitenkin tilanne on niin hyvä, että valinnanvaraa on ja silloin tämä arvostelu auttaa valitsemaan sen parhaan pelipaikan.

## Lyhyt nurmikko

Kaikista suosituin kenttä. Kaljat ovat hyvin näkyvillä ja koppejakin kehtaa ottaa tyylikkäämmin, kun on pehmeä nurmikko alla. Jos pelejä järjestetään samassa paikassa kuitenkin enemmän, niin alkaa nurmikko siitä kärsimään.

## Korkea nurmikko

Kaupungin työntekijät ovat laiskotelleet ja nurmikot on päästetty kasvamaan vähän turhan korkeaksi. Tällaisella kentällä maassa pyörivät ja matalat heitot ovat vaikeita, sillä kasvusto hidastaa kiekkoa dramaattisesti. Frisbee pitäisi heittää siis suoraan kohteeseen parhaimman tuloksen saamiseksi.

## Hietikko/sora

Harvinaisempi pelikenttä, jonka toimivuus riippuu siitä, kuinka paljon maassa on liikkuvaa materiaalia ja kuinka isoa se on. Mitä paremmin maa pysyy paikallaan niin sitä parempi. Voimakkaat heitot saattavat aiheuttaa tölkkeihin reikiä, jos maassa on pikkukiviä. Tällaisessa tilanteessa lajiliitto ehdottaa shotgunia.

## Sisätiloissa

Ei, älä kokeile tai kokeile ja ymmärrät miksi se on huono idea. Heitot vain liukuvat lattialla ja olo on kuin heittäisi pelkästään auto-noobilla. Erä on periaatteessa ohi, jos bufferi pääsee syntymään. Ehkä jos kentälle saa mattoja alustaksi, niin tämä voisi toimia.

## Mäki

Tuo peliin omanlaista haastetta, mutta sattuneesta syystä pelit ovat helposti yksipuolisia ja kolmannen erän puolien määrittäminen on turhan isossa roolissa.

## Autotie

Asfalttia en suosittelen, mutta syrjäisempi hiekkatie voi toimia, jossa puhutaan ruuhkasta, jos päivän aikana siitä ajaa kaksi autoa. Yksi tasaisimmista paikoista, mutta yleinen toimisuus riippuu tienpinnan kunnosta.

## Lumi/jää

Lumen määrästä riippuen kenttä voi vastata korkeaa nurmikkoa tai jopa tasaista lattiaa. Kaljat pysyvät mukavan viileinä, mutta jos peli jatkuu pitkälle niin kylmä alkaa käydä luihin ja ytimiin niin pelaajilla kuin katsojillakin.

Joitakin eksoottisia kenttävaihtoehtoja on mietitty, joita olisi mielenkiintoinen kokeilla, mutta tilaisuutta ei ole tullut. Laituri lämpimänä kesäpäivänä olisi varmasti kokemus tai kiekon pomputtelu kumisella alustalla voisi tuoda uusia ulottuvuuksia peliin.





# FROSBEEER

KERÄILTÄVÄT PELIKORTIT!



UUDET KORTIT NYT SAATAVILLA!  
Kerää ne kaikki!

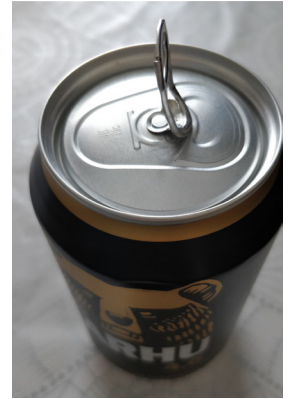
# Viisi kaljaa testissä

Joidenkin mielestä Frisbeer on välineurheilua. Kenttä ja kiekko ovat samat kaikille, mutta kaljoissa näkee vaihtelua riippuen pelaajien mieltymyksistä ja lähikaupan tarjonnasta. Välillä tilanne kuitenkin saattaa olla sellainen, että pelaaja joutuu kaupassa pähkäilemään mitä juomaa kannattaa ostaa. Näitä hetkiä helpottamaan Frisbeer-lehden toimitus päätti kokeilla viittä ensimmäisenä kouraansa tarttunutta kaljaa. Testissä otettiin huomioon kaljan juomisen helppous niin kylmänä ja lämpimänäkin.

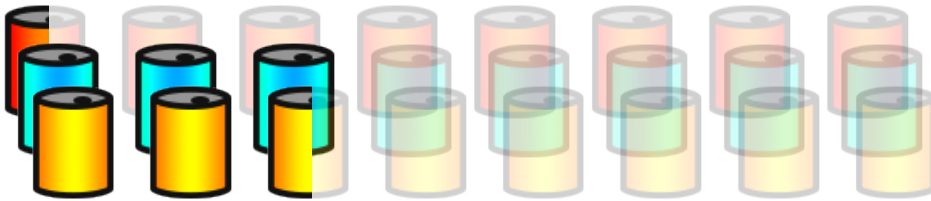
## Karhu

4.6% Lager

Ensimmäisenä testiryhmän pyydykseen tarttui lämmin Karhu. Karhu pyrki käytöksellään estämään testin jo heti alkumetreillä, mutta pienen taistelun jälkeen homma lähti rullaamaan. Karhun ongelmaksi todettiin heti se mitä varmaan moni tuossa perinteikkäässä oluessa arvostaa: Karhussa on makua. Lämpimänä tuotteena tuo maku miltei terävöittävän hapotuksen tunnetta sekä tekee nauttimisesta hidasta. Kylmänä Karhu on ihan OK Frisbeer-olut, mutta saattaa silti laittaa kokenemattoman juomarin yökkäämään.



slotti ei osaa avata tölkkejä

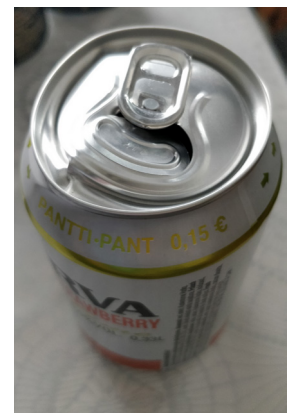


Otettaessa huomioon Karhun kylmät ja lämpimät ominaisuudet Testiryhmä antaa tälle oluella Pisteiksi 2,5/8. Joten sopii toivoa että kenttäpuoliskoltasi ei löydy muutamaa Karhua enempää.

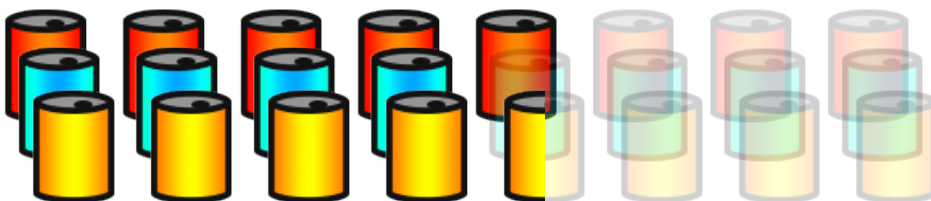
## Koskenkorva Pure Strawberry Lime

5.5% Long drink

Toinen tapaus oli uuden alkoholilainsäädännön yleistämä limuviina. Kossun limpparissa voltteja on tavallista pelikaljaa enempi, mutta kuka niitä jaksaa laskea. Kossua oli aikaisemmin kokeiltu myös pudotustestissä joten avaaminen kävi Karhun tavoin hankalaksi. Maultaan tämä limonadi on erittäin mehuisa. Alas juoma menee erittäin helposti niin kylmänä kuin lämpimänäkin, ottamatta huomioon Hokkasen Ollinkin kokemaa hapotusta joka saattaa kylmässä limussa yllättää.



slotti ei osaa avata tölkkejä

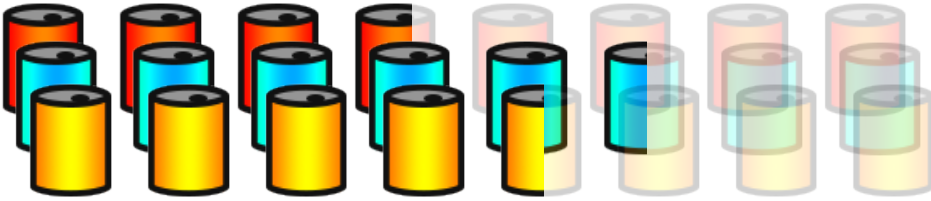


Ehdoton kesäjuoma ja joidenkin mielestä Pay2Win vaihtoehto, mutta usea tölkki samaa voi alkaa tökkiä. Loppulliseksi arvosanaksi 4,5/8.

# Olut-olut

4,5 % Olut

Olut-olut on Lidlissä asioivan pelaajan varma vaihtoehto mukaan pelikentille. Lämpimänä Olut-oluessa maistui halpisoluella tuttu keittomainen maku, joka saattaa aiheuttaa joillain pelaajilla epätoivottuja tunteita. Kylmänä Olut-olut pääsi kuitenkin yllättämään radin positiivisesti. Olut-olut on kylmänä helppo juoda ja ei maistu suurinpiirtein millekkään, eli juuri sitä mitä frisbeer kentillä monesti kaivataan.



Olut-olut on perus olut ja sopii varsinkin kylmänä pelikentille pistein 4,5/8.



Olut-olut sai kaverikseen jallua

# Sandels

4,7 % Lager

Sandels on jo pelikenttien veteraani jonka maku ei ole uusi yhdellekkään ammattilais Frisbeer-pelaajalle. Lämpimänä Sandels menee alas helposti, mutta suuhun jää paksu ja "harmaa" maku, joka kummittelee aina seuraavaan hörppyyntä asti. Kovin moni ei taida haluta suuhunsa paksua ja harmaata. Kylmä Sandels sen sijaan unohtaa kaiken harmaan ja laihdutuskuurikin on unohdettu. Tosin kylmyys saattaa Sandelssin kohdalla jo tehdä hieman hallaa juomisen helpoudella.



Eversti Sandels kiirii harmailla varusteillaan pisteisiin 4,625/8.

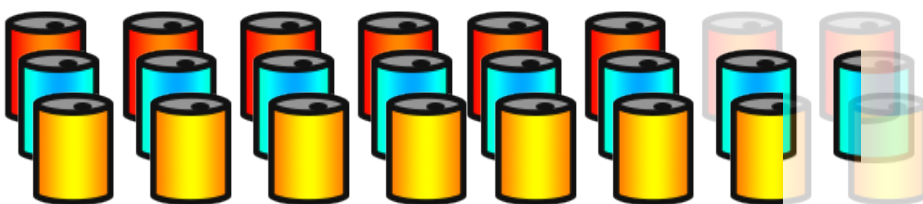


slotti ei muista ottaa kuvia ajoissa

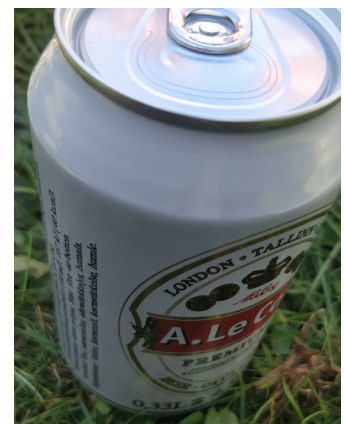
# A. Le Coq

4,5 % Lager

A. Le Coq eli kaverien kesken alekokki on myös tuttu peliväline joka testiryhmän muisteluiden mukaan on yksi yleisimmin nautituista Frisbeer-kaljoista. A. Le Coq ei jätä testiryhmää miettimään. Ei maistu salami, kuin vettä jois, helppo voittokalja.



Frisbeer-pelaajan ykkösvaihtoehto. 6,625/8 pistettä



Hyvä slotti!



Toimituksen unelmakentällinen koostuu kossusta ja alekokista

# Frisbeer-mökkillä on tunnelmaa!

Kesällä 2017 järjestettiin ensimmäinen virallinen Frisbeer-mökki. Tapahtuma sijoittui Vaalaan mökille, johon suunnataan myös kesäkuussa 2018. Mökille mukaan lähti pari kentällistä porukkaa ja tunnelma oli katossa. Tässä kuvina tunnelmia kesän parhaasta mökkireissusta.





Kiitos vielä osallistuneille!

# Frisbeer-lehti

Frisbeer-lehteä suunniteltiin useita kertoja useamman vuoden aikana. Hurjan suunnittelun jälkeen toteutukselle kuitenkin jätettiin käsin laskettava määrä päiviä. Ensimmäisenä numerona tämä lehti edustaa kokeilua ja yritystä luoda palsta johon kerätä ajankohtaisia ja kiinnostavia juttuja, jotka saattaisivat Frisbeer-faneja kiinnostaa. Frisbeer on kuitenkin laji, jolla on syvät akateemiset juuret, joten pitäähän jotain julkaisuitakin olla.

Ensimmäinen Frisbeer-lehti tehtiin salassa suurelta yleisöltä pettymysten vähentämiseksi ja yllätysmomentin kasvattamiseksi. Jatkossa lehteen otetaan vastaan juttuja kaikilta halukkailta ja voitkin lähettää juttusi, kuvasi, ideasi, tutkimuksesi taikka palautteesi alla mainittuun osoitteeseen.

Tämän lehden juttuja kirjoittamassa olivat:

Paju

Mega\_Trøn

jsloth



**VASTUSTAJIEN JOUKKUE**

Kuvat lehteen varastettiin seuraavilta henkilöiltä:

Runtu

Knaki



*Minä*

**MEIDÄN JOUKKUE**

Toimitukseen saat yhteyden osoitteesta:

[frisbeer.lehti@gmail.com](mailto:frisbeer.lehti@gmail.com)





# Vuoden Frisbeer-kuva kilpailu!

**Kamerat valmiiksi ja kuvaamaan!**

Nyt startataan kilpailu jossa vuoden 2018 hienoin Frisbeer-henkeä huokuva kuva palkitaan DISCRAFT ULTRA-STAR<sup>™</sup> kiekolla!

Kuvan ei tarvitse laadultaan olla priimaa vaan tärkeintä on sisältö. Voit osallistua niin monella kuvalla kuin haluat.

Osallistu lähettämällä nappaamasi kuva osoitteeseen

[frisbeer.lehti@gmail.com](mailto:frisbeer.lehti@gmail.com)

Kirjoita viestiin nimesi ja yhteystietosi sekä nimimerkki jolla haluat kuvasi julkaistavan.

Kilpailuun voi osallistua vuoden 2018 aikana ja voittaja valitaan viimeistään ennen kauden 2019 alkua.

Kilpailuun osallistuvat kuvat siirtyvät Frisbeer-lehden ja lajiliiton kuvapankkiin joten osallistumalla kilpailuun luovutat kuvien käyttöoikeuden edellämäinituille tahoille.





**ÄLÄ OLE MÄMMIKOURA.**



**KÄYTÄ TALKKIA.**